



Paul MEYER

Marketing Video Artist

Contact

Adresse Paris, France
(déplacements possibles)

E-mail paul.meyer.pro@gmail.com

Mobile +33 6 06 43 24 00

LinkedIn [in/paul-meyer-pro](https://www.linkedin.com/in/paul-meyer-pro)

Portfolio endormax.artstation.com

Compétences

Audiovisuel Gestion de Projet

Graphisme Intégration d'Assets

Communication Développement Jeux

Logiciels



Suite Adobe



Langues

Français Natif **Anglais** Courant

Centres d'intérêts

Passionné d'**Histoire** et de **Science Fiction**

Création comme moyen d'expression

Vie rythmée par la **Musique**

Goût pour les **Jeux Indépendants**

Expériences

- 2021
6 mois
- Marketing Artist**
// Stage - **Addict Mobile**
Graphisme & motion design pour des campagnes d'acquisition mobiles au service de jeux & d'applications
Divers clients, tels que **Mattel**, **Supercell** & **Intermarché**
- 2020
4 mois
- Lead & Marketing Video Artist**
// Projet Étudiant - **Godmorgon**
Direction artistique pour un jeu 3D de deck building
Intégration d'assets sur Unity
Réalisation du trailer des 4 jeux de la promotion 2021
Management de 3 game artists
- 2019
4 mois
- Lead & Marketing Video Artist**
// Projet Étudiant Tutoré - Proof of Concept
Direction artistique pour un jeu rogue like 2D
Animation & character design
Réalisation du trailer & management de 2 game artists
Projet de **Karim Khbir**, Director of Production Services
- 2019
6 mois
- Marketing Artist**
// Stage - Advenworks
Promotion des jeux mobiles & d'applications du studio
Graphisme, montage vidéo & motion design pour des campagnes d'acquisition mobiles et visuels de store
- 2018
2 mois
- Lead & Marketing Video Artist**
// Projet Étudiant - **West of Time**
Direction artistique pour un puzzle game en pixel art
Animation & character design dans un western post-apocalyptic
Réalisation du trailer & management d'un game artist
Prix du public à l'Institut de l'Internet et du Multimédia
Sélectionné pour le "Show & Tell" à l'**Indicade Europe 2019**
- 2017-18
9 mois
- Monteur Vidéo & Game Designer**
// Projet Étudiant Tutoré - Université de Tarbes
Design d'un **jeu VR** pour le DUT MMI & réalisation du trailer
Présenté aux visiteurs durant les portes ouvertes

Diplômes

- 2020-21
- Mastère Game Art**
// Institut de l'Internet & du Multimédia - La Défense
Art 2D/3D - Juiciness - Animation 2D/3D - Unity/Unreal
Gestion de projet - Softskills - Game Jams
- 2019
- Bachelor Game Art**
// Institut de l'Internet & du Multimédia - La Défense
Graphisme - Game design - Unity - Gestion de projet
Softskills - Quality Assurance - Game Jams
- 2017-18
- DUT Métiers du Multimédia & de l'Internet**
// IUT Paul Sabatier - Tarbes
Audiovisuel - Graphisme - Gestion de projet - Programmation
Communication - Marketing - VR - Game design